# ARBEITSBLATT 4 – ANIMATION

| | |
|---|---|
| **Vorbedingung:** | keine |
| **Zeit:** | 30 Minuten |
| **Arbeitsform:** | Einzelarbeit |
| **Zielprodukt:** | Animation (Geschichte) |

**Ziel:**
Kreiere eine einfache Geschichte, welche als Animation in Scratch läuft. Die Animation ist natürlich nur so gut, wie die Geschichte, welche sie erzählt.

**Aufgabe:**

**a)** Nun schreibe eine einfache Geschichte, welche sich hier an der Schule abspielen könnte.

**b)** Erstelle ein neues, leeres Projekt, gestalte den Hintergrund und füge die benötigten Figuren (mindestens zwei) hinzu.

**c)** Versuche nun die Figuren auf der Bühne zu bewegen und Dialoge zu führen.

**d)** Wenn du die vorherige Teilaufgabe geschafft hast, versuche nun jede Figur mindestens zwei Bewegungen und dabei eine Unterhaltung von jeweils 3 Texten durchführen zu lassen.

**Zusatz:**
Die einzelnen Figuren können auch per Tastatur bewegt werden und beim Treffen einer anderen Figur einen Dialog führen.