

ARBEITSBLATT 3 – BEWEGUNG UND AUSSEHEN

Vorbedingung:	Arbeitsblatt 2
Zeit:	15 Minuten
Arbeitsform:	Einzelarbeit
Zielprodukt:	Einfache Animation

Ziel:

Kreiere auf der in Arbeitsblatt 2 erstellten Bühne eine einfache Animation. Dabei bewegen sich die Figuren auf der Bühne und ändern ihr Aussehen.

Aufgabe:

Öffne das Projekt aus Arbeitsblatt 2 oder erstelle ein neues Bühnenbild mit ein oder zwei Figuren.

- Positioniere eine Figur ganz links auf der Bühne und lasse sie mit Klick auf die Flagge über die Bühne „laufen“.
- Ändere das Skript so, dass sich auch die Größe der Figuren bei jedem Schritt ändert.
- Schreibe ein Skript, welches die Figur beim Klicken auf die Leertaste von links her bis zur Mitte bewegt. Anschließend soll die Figur etwas sagen und sich zweimal drehen und zum Abschluss bis ganz nach rechts weitergehen. Am Ende der Bühne angelangt, soll die Katze noch Hallo sagen. (Auch dieser Block gehört zum Aussehen.)

Zusatz:

Wechsle nach jeder Bewegung das Kostüm der Figur, damit bewegt sich die Figur nicht nur gleichmäßig über die Bühne, sondern ändert auch ihr Aussehen.

