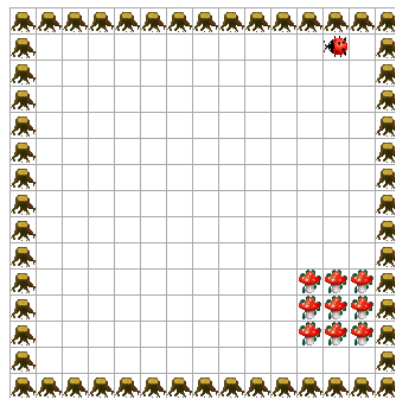
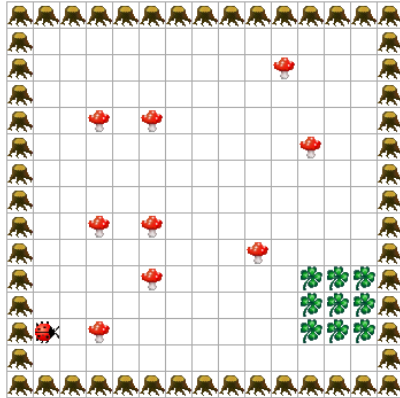


SOKOBAN!

Kara möchte eine vereinfachte Version des Japanischen Strategiespiels Sokoban spielen [sokoban.world; sokoban_done.world]:



Die Aufgabe (Schwierigkeitsgrad: 5 von 5)

Programmieren Sie Kara so, dass er die Pilze auf die Kleeblätter schiebt! Lassen Sie Kara wie in der Abbildung gezeigt links unten starten. Damit das Programm nicht noch komplexer wird, können Sie die Pilze so verteilen, dass Kara sich problemlos zwischen den Pilzen bewegen kann. So ist es wohl hilfreich, immer eine Zeile leer zu lassen zwischen Zeilen, in denen Pilze stehen.

Hinweis: Wenn Sie ein wenig „tricky“ programmieren, so kann die Aufgabe mit 3 Zuständen gelöst werden. Weniger dürfte nur schwer möglich sein.