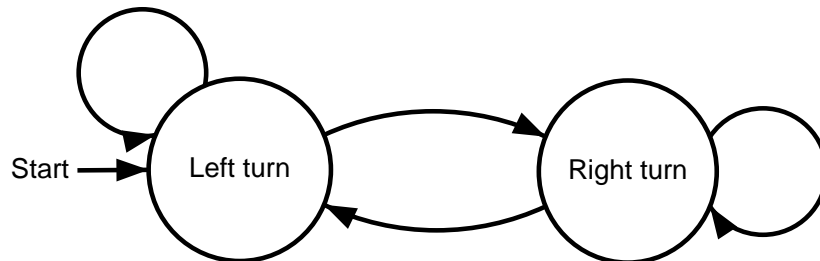




Lernkontrolle







Gehe dieses Programm durch und zeichne den Weg von Kara in der Karawelt ein.

Skizze des Automaten:



Zustandsübergänge:

Left turn		
Sensorwerte:	Kara macht:	Nächster Zustand:
Baum rechts: no Baum links: yes	  	Left turn
Baum rechts: yes Baum links: yes	  	Right turn

Right turn		
Sensorwerte:	Kara macht:	Nächster Zustand:
Baum rechts: yes Baum links: no	  	Right turn
Baum rechts: yes Baum links: yes	  	Left turn

Karawelt:

[illegible]