

Aufgabe: KARA soll vor sich eine Spur von x Kleeblättern legen. Die Anzahl x sei variabel.

Das Neue: KARAS Auftrag soll durch eine Methode `legeKleeblattzeile` erledigt werden. Man muss der Methode dazu die gewünschte Anzahl als **Parameter** übergeben.

Lösung:

```
import JavaKaraProgram;
public class ParameterBeispiel extends JavaKaraProgram
{ // Anfang vonParameterBeispiel
    void legeKleeblattzeile(int anzahl)
    {
        for (int i=1; i<=anzahl; i++)
        {
            kara.putLeaf();
            kara.move();
        }
    }

    public void myProgram()
    { // Anfang von myProgram
        legeKleeblattzeile(7);
        kara.turnRight();
        legeKleeblattzeile(5);
    } // Ende von myProgram
} // Ende von ParameterBeispiel
```

Erläuterungen:

1. Bei den bisherigen Programmen war es mitunter lästig, die Methoden immer mit einem Klammerpaar `()` zu versehen. Nun wird klar, dass die bisher eingesetzten Methoden nur Spezialfälle darstellen, bei denen kein Parameter übergeben wird.
2. In der Klammer wird der Parameter (hier `anzahl`) mit einem Typ angegeben, hier `int`. Mehrere Parameter werden durch Kommata getrennt. Beispiel:
`void zeichneRechteck(int breite, int hoehe)`
3. Beim Aufruf einer Methode wird der beim Aufruf in der Klammer stehende Wert in die Variable (hier `anzahl`) kopiert.