

Aufgabe: KARA steht vor einem Baum, hinter dem sich ein Kleeblatt befindet. KARA soll um den Baum herumgehen, das Kleeblatt aufnehmen, es einen Schritt weiter ablegen, einen Schritt vorgehen und sich umdrehen.

Editieren: Öffnen Sie den JavaKara-Editor und schreibe darin den folgenden Text (Bitte Klein- und Großschreibung streng beachten):

```
import JavaKaraProgram;

public class Erstes extends JavaKaraProgram
{ // Anfang von Erstes
    public void myProgram()
    { // Anfang von myProgram
        kara.turnLeft();
        kara.move();
        kara.turnRight();
        kara.move();
        kara.move();
        kara.turnRight();
        kara.move();
        kara.turnLeft();
        kara.removeLeaf();
        kara.move();
        kara.putLeaf();
        kara.move();
        kara.turnLeft(); kara.turnLeft();
    } // Ende von myProgram
} // Ende von Erstes
```

Speichern Sie den Text ins Verzeichnis `c:\java\kara\javakara` unter dem Namen `Erstes.java`

Kompilieren: Starten Sie mittels Knopfdruck die Kompilation. Hoffentlich wird keinen Fehler angezeigt. Wurde das Java-Programm fehlerfrei übersetzt, erscheint im Verzeichnis die Datei `Erstes.class`.

Starten: Starten Sie Ihr erstes JavaKara-Programm durch Drücken der Playtaste im JavaKara-Hauptprogramm - und schon läuft der JavaKara los.

Freuen: Wenn alles geklappt hat: Herzlich willkommen in der exklusiven Gemeinschaft der Java-Programmierer!

Erläuterungen:

1. Die KARA-Kommandos:

kara.move()	
kara.turnLeft()	kara.turnRight()
kara.putLeaf()	kara.removeLeaf()

Die KARA-Sensoren:

kara.treeFront()	kara.treeLeft()	kara.treeRight()
kara.mushroomFront()	kara.onLeaf()	

2. Nach `//` wird der Rest der Zeile als Kommentar behandelt. Längere Kommentare über mehrere Zeilen schließt man mit `/*` und `*/` ein.
3. `Erstes` ist der Name der Klasse und muss dementsprechend auch als Dateiname für `Erstes.java` benutzt werden. Dieser Name kann sich natürlich bei anderen Programmen bzw. Klassen ändern.
4. Hinter jedem Kommando (Aufruf einer Methode) muss ein Semikolon stehen.
5. Das eigene Programm muss immer `myProgram()` heißen. Das ist von JavaKara so vorgegeben.
6. Gross- und Kleinschreibung muss in Java-Programmen streng beachtet werden!
`kara.Move()` funktioniert nicht.
7. Es ist möglich, dass Sie eine Fehlermeldung der Art

*Das Programm konnte nicht kompiliert werden. Die Original-Fehlermeldung lautet: CreateProcess: c:\userdata\javac -classpath
...*

erhalten. Dies bedeutet, dass das SDK nicht gefunden werden kann. Falls Sie das SDK installiert haben und dieser Fehler trotzdem auftritt, können Sie den Pfad des SDK's in den JavaKara-Optionen einstellen.