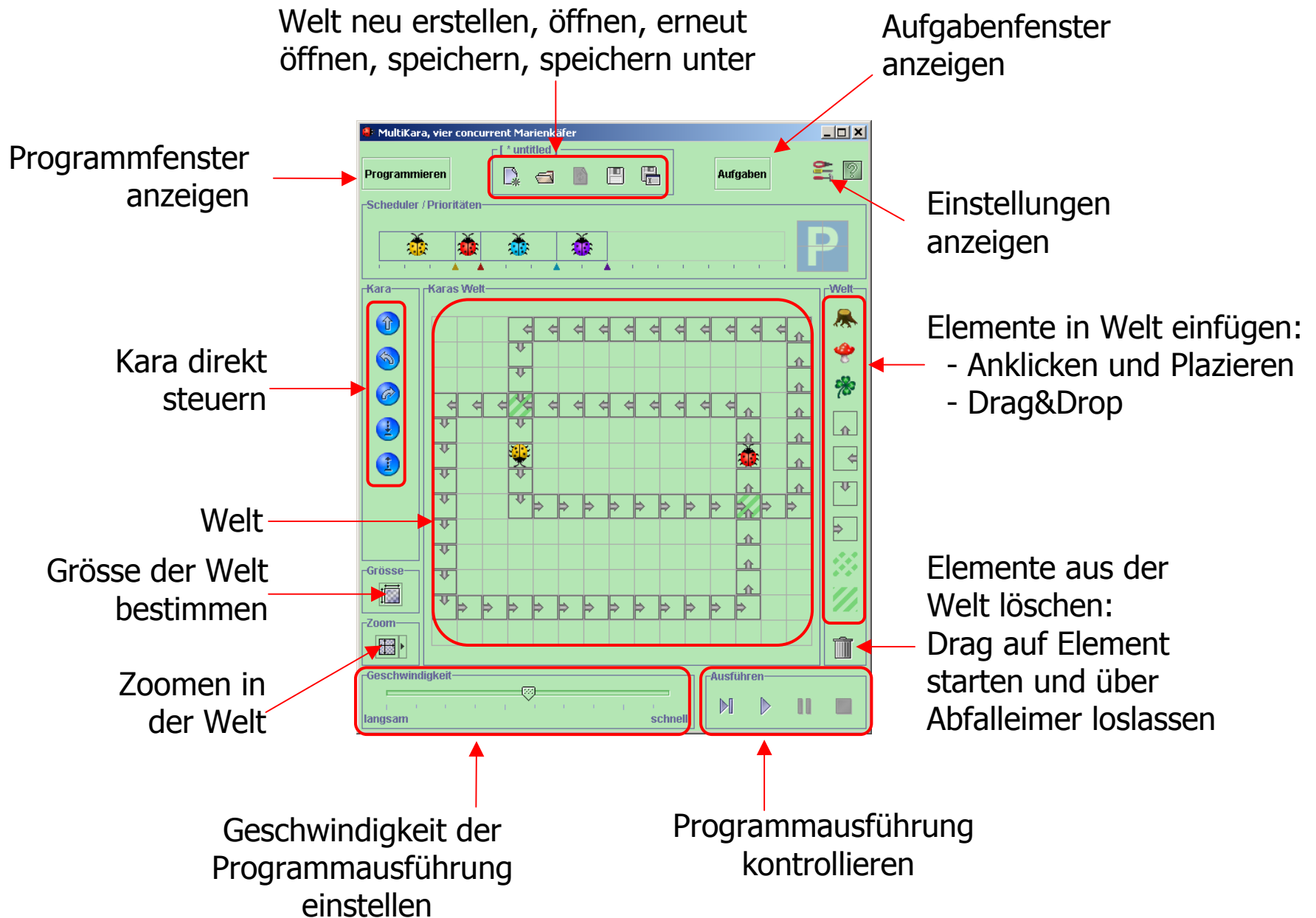
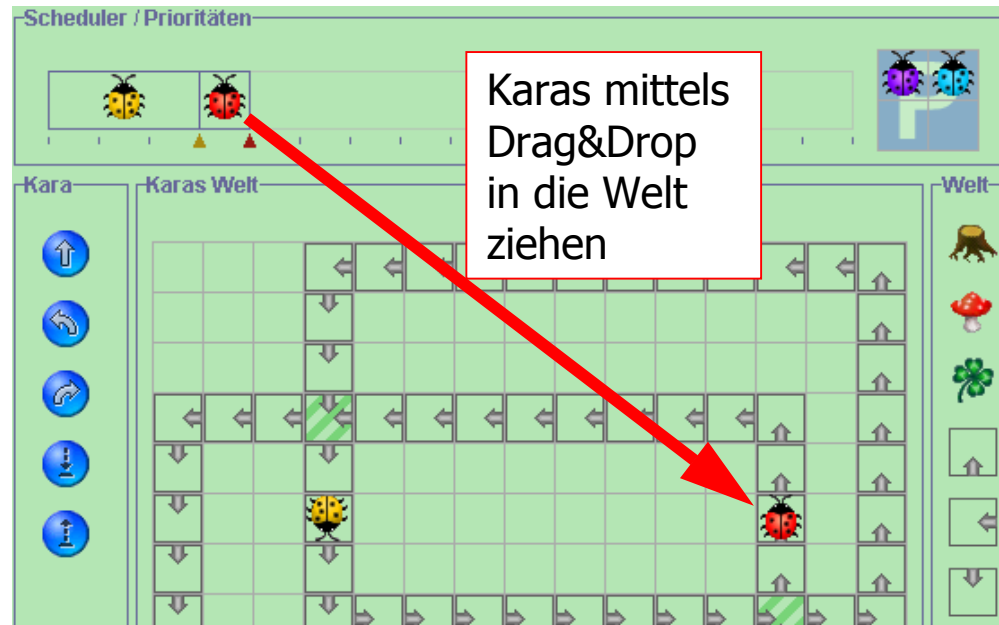


Das Weltfenster von MultiKara



Das Weltfenster von MultiKara



Der Scheduler in MultiKara

Gelb: Kara, der als nächster für die Programmausführung berücksichtigt wird

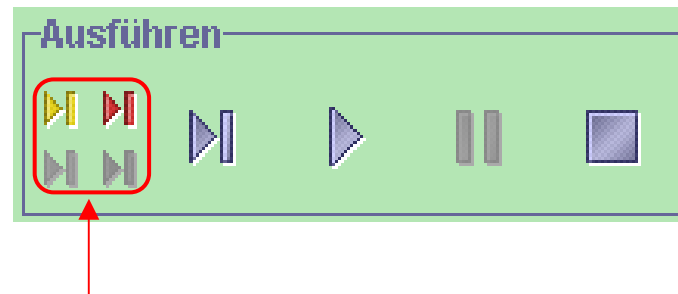


Karas mittels
Drag&Drop
verschieben

Prioritäten der Karas festlegen

Nicht benötigte Karas
können auf dem Kara-
Parkplatz deponiert
werden

Manuelles Scheduling



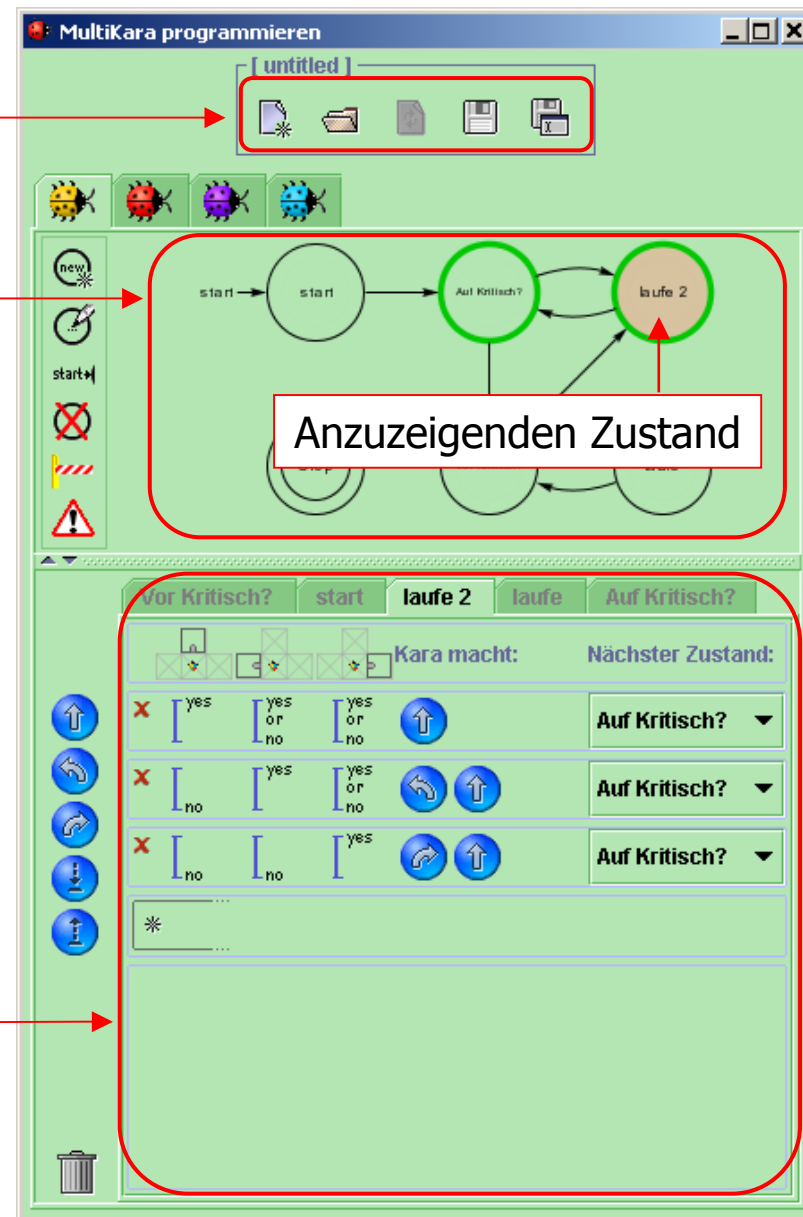
Ausführen eines Überganges mit einem bestimmten Kara
(Manuelles Scheduling)

Das Programmfenster von MultiKara

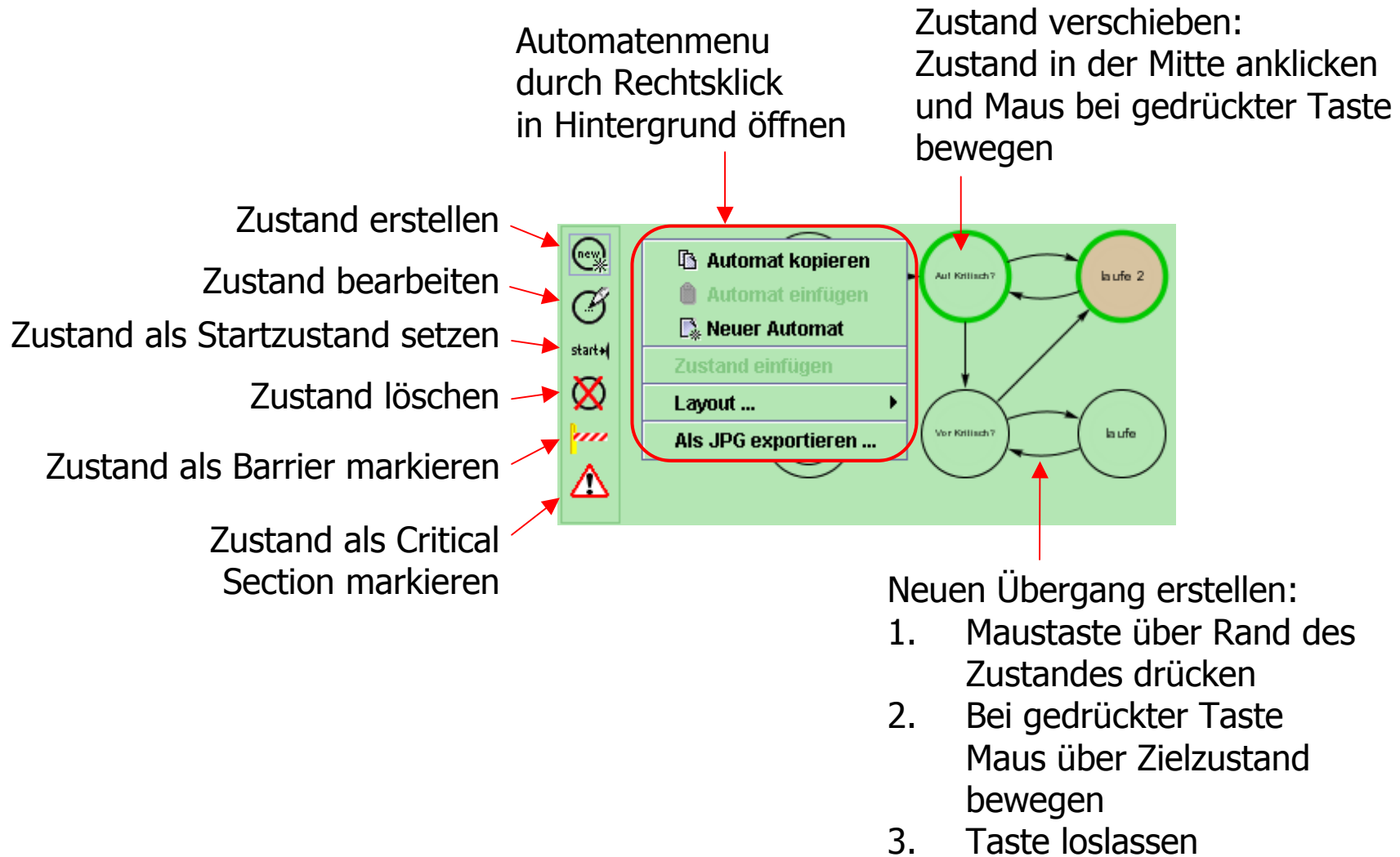
Programm neu erstellen,
öffnen, erneut öffnen,
speichern, speichern unter

Automatenansicht

Zustandsansicht



Die Automatenansicht



Die Zustandsansicht

Anzuzeigenden Zustand durch Anklicken auswählen

Nächsten Zustand bestimmen

Befehle mit Drag&Drop in Tabelle einfügen

Sensorwerte durch Klicken einstellen

Übergang löschen

Übergänge und Befehle Mittels Drag&Drop auf Papierkorb löschen

Übergangsmenü durch Rechtsklick öffnen

The screenshot shows a state machine editor interface. At the top, a row of buttons includes 'Vor Kritisch?', 'start', 'laufe 2', 'laufe', and 'Auf Kritisch?'. Below this is a table with columns for 'Kara macht:' and 'Nächster Zustand:'. The table contains three rows of transitions, each with a red 'X' in the first column and a red box around the 'yes'/'no'/'yes or no' options. To the left of the table is a vertical toolbar with icons for adding, deleting, and copying transitions. At the bottom right, a context menu is open, showing 'Übergang kopieren' and 'Übergang einfügen'. A trash can icon is at the bottom left. Red arrows point from the text annotations to the corresponding UI elements.

Kara macht:	Nächster Zustand:
<input checked="" type="checkbox"/> yes <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> no	<input type="button" value="Auf Kritisch?"/>
<input checked="" type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> yes <input type="checkbox"/> yes or no	<input type="button" value="Auf Kritisch?"/>
<input checked="" type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> yes	<input type="button" value="Auf Kritisch?"/>

Zustände erzeugen/bearbeiten

Name des Zustands
(muss eindeutig sein)

Liste der vom Zustand
verwendeten Sensoren

Liste aller
Sensoren

Verwendete Sensoren
mittels Drag&Drop auf
Papierkorb löschen

✓ ✗

Sensoren erstellen

