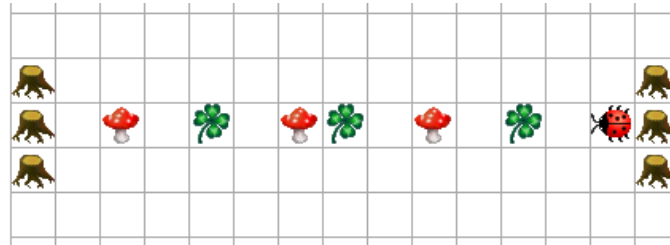


KARA, DER MINIGOLFER!

Kara möchte Minigolf spielen. Aufgrund seiner doch etwas begrenzten Fähigkeiten ☺ wird das Spiel vereinfacht! Er soll jeden Pilz in einer Zeile auf das Kleeblatt irgendwo rechts des Pilzes schieben; siehe Abbildung [minigolf.world]. Er startet rechts, sucht den nächsten Pilz, schiebt ihn auf das Kleeblatt, das rechts des Pilzes liegt, sucht den nächsten Pilz, schiebt...



Die Aufgabe (Schwierigkeitsgrad: 2 von 5)

Programmieren Sie Kara so, dass er dieses „Minigolf“ spielt! Fertig ist Kara, wenn er die Bäume links in der Welt erreicht hat.